

O 6d6 é um Sistema de RPG completo que contém livro de regras e cenário e muito mais em um único livro.

Neste cenário, uma guerra sagrada aconteceu há milhares de anos atrás e os perdedores foram exilados no subterrâneo. Após muito tempo, estes seres se adaptaram às sombras se tornando criaturas que após um grande acontecimento voltaram para retomar as terras que eram deles.

A história trata de assuntos sérios como guerra de imigração e preconceito sob uma roupagem de fantasia medieval que usa metáforas para permitir que jogadores e mestres vivam experiências capazes de mudar a maneira de pensar. Mais do que arte pela arte.

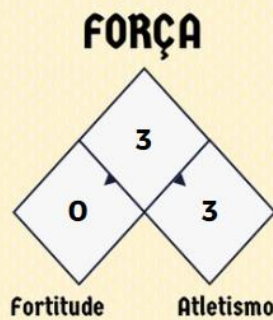
As regras são intuitivas de aprender para jogadores novos poderem começar no mundo do RPG sem problemas e, ao mesmo tempo, é completo para os veteranos se surpreenderem com mecânicas tanto dentro como fora de combate em explorações e interação social.

São 7 anos de trabalho somado que permitem uma experiência única para novatos e veteranos!

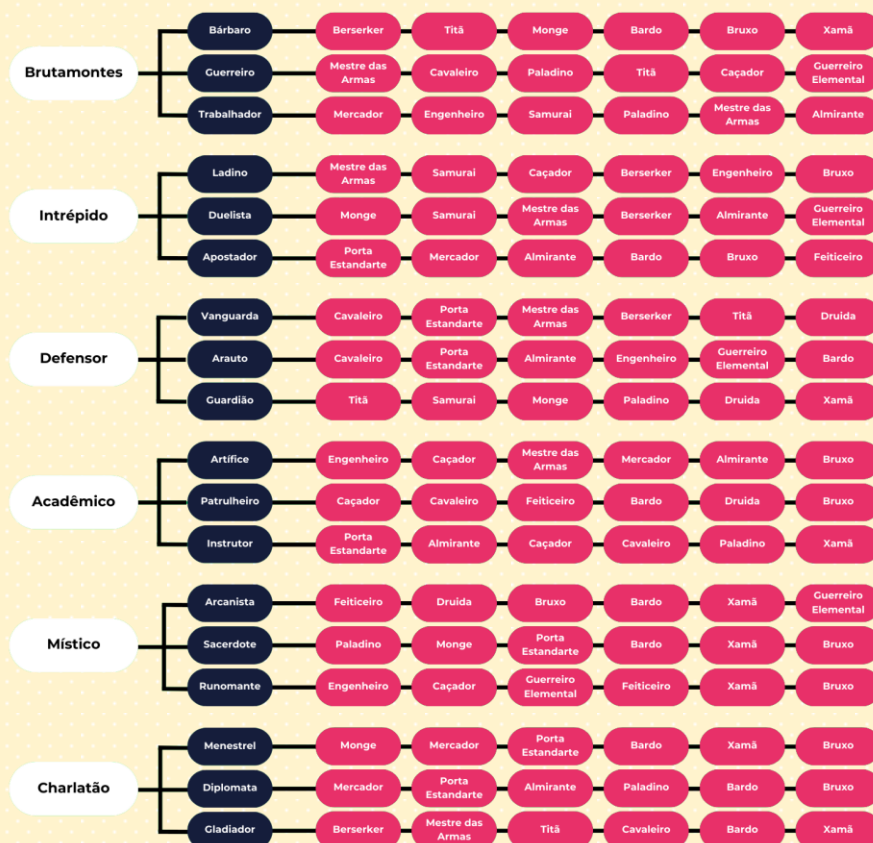
Para criar seu personagem decida Atributo, Espécie e Classe.

**Atributos:** jogue 6d6 e coloque cada valor para decidir qual o Nível dos 6 atributos tradicionais: Força, Destreza, Resistência, Inteligência, Sabedoria e Carisma.

O diferencial aqui é que cada nível colocado em um atributo é destinado a um dos 2 subatributos dele como mostra a imagem:



**Classe:** Escolha 1 de 6 Classes Iniciais que, no futuro, se transformam em 1 de 3 Classes Intermediárias e, lá na frente, cada uma delas evolui para 1 de 6 opções de Classes Avançadas como vemos a seguir:



**Espécie:** São mais de 30 Espécies com história, território, cultura, personalidade, relações, aparência e, claro, as Características Especiais como mostra a imagem:

## ANÕES ÁRTICOS

◆ **Dificuldade:** Mediana

*Hábito Diurno*

**História e Território** Há milhares de anos atrás, os primeiros anões viviam nas tundras e regiões nevadas, onde lutavam pela sobrevivência. Este foi o berço de Tronm um líder que ensinou seu povo a sobreviver neste ambiente hostil com muito trabalho. Fabricando Roupas e Construções que protegem do frio, Armadilhas contra predadores, Refeições gordurosas e cerveja para aquecer os corpos de dentro pra fora.

Após sacrificar sua vida pelo bem de seu povo, Tronm passou a ser cultuado pelos anões em eterna gratidão. Preservando sua memória, os Anões Árticos mantêm os laços com as regiões geladas de origem e com os antigos rituais religiosos de agradecimento.

**Cultura** Anões cuidam de suas barbas como símbolo de sua resiliência. Suas cidades são mantidas com o esforço e suor do povo que bebe até cair e trabalha assim que levanta.

Os Anões Árticos fortaleceram cada vez mais seu vínculo com a natureza e os costumes antigos. Aprenderam a beber bastante cerveja para se proteger do frio.

**Personalidade** São conhecidos por sua teimosia e resiliência. Quando um anão bota uma ideia na cabeça ninguém convence ele do contrário.

Anões Árticos são os mais conservadores e religiosos.

**Relações** Anões são uma das principais espécies civilizadas, mas são conservadores.

Anões Árticos são ainda mais solitários, pois, quase nenhuma outra espécie sobrevive ao frio extremo.

**Descrição Física** Medem de 1,20m a 1,60m, são peludos e têm a pele grossa. Parrudos e barbudos. Anões Árticos possuem pele em tons mais frios e/ou azulados com barbas brancas ou acinzentadas.

### Características Especiais

**Idiomas:** Ancião e Comum

**Ártico** Receba Vantagem nos Testes que envolvam Percepção e +3 na Percepção Passiva durante Explorações ambos no Bioma Tundra.

**Resistência Ártica** Receba +10 de Defesa contra Dano de Gelo e +1d6 em Testes de Resistência contra o frio.

**Cervejeiro** Ignore os Efeitos negativos de 1x Acúmulo de Bêbado. Receba Vantagem em Testes que não envolvam Concentração, Percepção ou Intuição

enquanto possuir ao menos 1x Acúmulo de Bêbado.

**Ofício Cultural** Receba +2 Níveis Extra em duas das seguintes Perícias: Herbalismo, Carpintaria, Forja e Sobrevivência. Não receba o Kit da Perícia e nem seu Equipamento Base com isso.

Recebe Nível Base em: **+2 Concentração(RES), +2 Constituição(RES), -2 Atletismo (FOR), -2 Esquiva(DES)**

**PVs Base = 40**

**Tamanho** = Pequeno ou Médio.

**Idade Máxima** = 500 anos.



Este é um pequeno gostinho do que o Sistema 6d6 tem para oferecer. Espero que gostem!